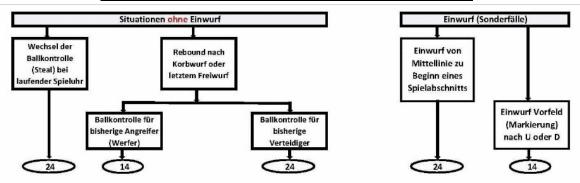
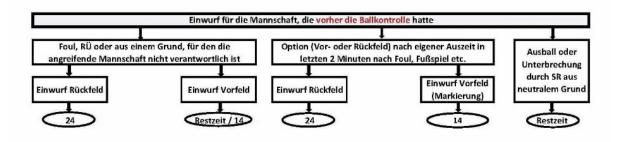
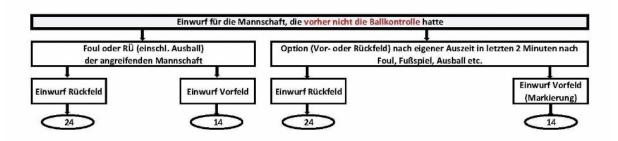
Merkblatt für die Bedienung der Wurfuhr:







| Situation | Einwurf im Rückfeld | Einwurf im Vorfeld |
|--|--|--|
| Mannschaft erlangt durch einen Einwurf neue Ballkontrolle | 24 | 14 |
| Mannschaft erlangt nach letztem erfolglosem Freiwurf neue Ballkontrolle (Rebound) | 24 | 14 |
| Einwurf für die bisher angreifende Mannschaft: - Verteidigende Mannschaft verursacht Ausball - Verletzung eines Angreifers - Nach Sprungballsituation - Nach Doppelfoul - Nach Kompensation von Strafen | Restzeit | Restzeit |
| Einwurf für die bisher angreifende Mannschaft: Verteidigende Mannschaft verursacht Fußspiel, Foul oder eines sonstige Spielunterbrechung | 24 | Restzeit / 14 |
| Einwurf für die bisher angreifende Mannschaft: Nach einer Spielunterbrechung, für die keine Mannschaft verantwortlich ist | 24 oder SR entscheidet auf Restzeit | 14 oder SR entscheidet auf Restzeit |

Merke:

Nach Unsportlichen und / oder Disqualifizierenden Foul gibt es keinen Einwurf an der Mittellinie mehr! Der Einwurf ist im Vorfeld an der Markierung Höhe der Dreierlinie. Die angreifende Mannschaft erhält "14" Sekunden.